# Aktörer

**Sekreterare**

Handhåller Information om ligor och medlemmar samt registrera nya i systemet.

**Ligor**

Lämna information till sekreteraren.

Blir registrerade och har ingen påverkan i systemet.

# Flöden

**Användningsfalls beskrivningar**

Sekreteraren fyller i fälten liga och medlemmar och klicka på registera

**Previllkor**:

* Sekreteraren har registrerat sig och loggat in på systemet.

**Postvillkor**:

* Registrering av liga och medlemmar är lyckad.
* Alla data som är ifyllt har skickats till databasen(filen).

**Primära**:

* Bekräftelse på en lyckad registrering (Den perfekta världen)

**Alternativa flöden:**

* Vid fel typ av behörighet kastas ett undantag.

# Klasspecifikationer

**Klass AddLeague**

Klassen är avsedd för sekreteraren som registrera nya ligor och medlemmar i systemet innehållande fält, metoder, egenskaper och konstruktorer.

**Fält**

**string \_league;**

Innehåller ligans namn.

**Egenskaper**

**String League**

Ger fältet \_league ett värde av typen string.

**Konstruktorer**

**AddLeague ()**

Skapa ett nytt objekt av klassen AddLeague.

Inparametrar är league.

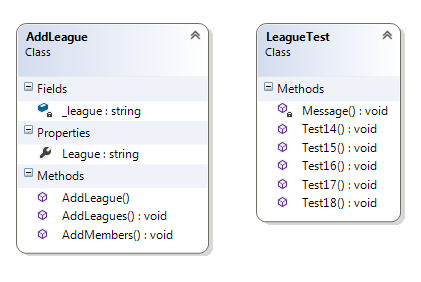
**Metoder**

**void AddLeagues()**

Kollar så att användaren är en sekreterare och om så är fallet skapas en ny liga och läggs in i databasen(filen).

**void AddMembers()**

Kollar så att användaren är en sekreterare och om så är fallet kan fritt antal medlemmar skrivas in samt läggs in i databasen(filen).



**Testdokumentation**

Testningen går ut på att säkerställa att alla delar i klassen fungera som planerat och uppnår dokumenterade krav. Testningen kommer även se till att minimera eventuella buggar.

### Testsvit 3 – Förväntade resultat av klassen AddLeague

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr** | **Typ av test** | **Testdata** | **Metod** | **Kommentar** | **Förväntat Resultat** |
| 14 | Kontrollera om domare kan lägga till ligor | Aktör=”domare”  Liga = ”NewLeague” | AddUser()  AddLeagues() | Skapa en ny aktör och försöker skapa en liga. | Godkänns inte |
| 15 | Kontrollera om sekreterare kan lägga till ligor | Aktör=”sekreterare”  Liga = ”NewLeague” | AddUser()  AddLeagues() | Skapa en ny aktör och försöker skapa en liga. | Godkänns inte |
| 16 | Kontrollera om sekreterare kan lägga till medlemmar | Aktör=”sekreterare”  Medlem =”Roy” | AddUser()  AddMembers() | Endast lag ledare kan lägga till medlemmar | Godkänns inte |
| 17 | Kontrollera om lag ledare kan lägga till ligor | Aktör=”lag ledare”  Liga = ”NewLeague” | AddUser()  AddLeagues() | Lag ledare ska kunna lägga till liga | Liga läggs till |
| 18 | Kontrollera om lag ledare kan lägga till medlemmar | Aktör=”lagledare”  Skrivs in manuellt  Medlem =”Roy, Åke” | AddUser()  AddMembers() | Lag ledare ska kunna lägga till medlemmar | medlemar läggs till |
| 19 | Kontrollera om lag ledare kan lägga till liga samt medlemmar | Aktör=”lagledare”  Liga = ”NewLeague”  Skrivs in manuellt  Medlem =”Roy, Åke” | AddUser()  AddLeagues()  AddMembers() | Lag ledare ska kunna lägga till liga samt medlemmar | Liga läggs till  Samt medlemmar |

### Testsvit 3 – Resultat av klassen AddLeague

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr** | **Typ av test** | **Testdata** | **Metod** | **Förväntat Resultat** | **Verkliga**  **Resultat** |
| 14 | Kontrollera om domare kan lägga till ligor | Aktör=”domare”  Liga = ”NewLeague” | AddUser()  AddLeagues() | Undantag kastas | Inte godkänt |
| 15 | Kontrollera om sekreterare kan lägga till ligor | Aktör=”sekreterare”  Liga = ”NewLeague” | AddUser()  AddLeagues() | Undantag kastas | Inte godkänt |
| 16 | Kontrollera om sekreterare kan lägga till medlemmar | Aktör=”sekreterare”  Medlem =”Roy” | AddUser()  AddMembers() | Undantag kastas | Inte godkänt |
| 17 | Kontrollera om lag ledare kan lägga till ligor | Aktör=”lag ledare”  Liga = ”NewLeague” | AddUser()  AddLeagues() | Liga läggs till | Godkännt |
| 18 | Kontrollera om lag ledare kan lägga till medlemmar | Kontrollera om lag ledare kan lägga till medlemmar | Kontrollera om lag ledare kan lägga till medlemmar | medlemar läggs till | Godkännt |
| 19 | Kontrollera om lag ledare kan lägga till liga samt medlemmar | Aktör=”lagledare”  Liga = ”NewLeague”  Skrivs in manuellt  Medlem =”Roy, Åke” | AddUser()  AddLeagues()  AddMembers() | Liga läggs till  Samt medlemmar | Godkännt |

**Sammanfattning av tester.**

Klassen är uppdelad i sviter och de testas främst genom deras metoder för att snabbt och enkelt kunna testa deras funktionalitet.

Testerna körs och returnera om testet är

godkänd eller inte godkänt genom en try- catch sats.

Samtliga tester är inkapslade i en metod som innehåller en try- catch sats för att utgöra om testet blir godkänt eller inte och där efter hämtar en metod som färgkodar testerna genom boolenskt värde sant eller falskt.

Testerna ger en bra visuell bild av samtliga tester i konsol fönstret.